

PARTIE D'ESCARMOUCHE AVEC TOUT LE MATERIEL

Si vous ne voulez pas jouer la campagne Legacy ou si vous l'avez déjà terminée, vous pouvez utiliser le matériel de jeu pour jouer des parties individuelles dans différents scénarios. Attention aux spoilers : sachez que cela vous dévoilera d'emblée toutes les surprises que vous auriez pu découvrir petit à petit au cours de la campagne. Ouvrez toutes les boîtes contenant les figurines noires/brunes et prenez toutes les "cartes techniques" du jeu de cartes. Ce sont les cartes qui ressemblent, par exemple, à la carte **17**. Toutes ces unités sont disponibles à l'achat en tant qu'unités des "Forces spéciales" dans le jeu.

Si vous devez choisir une piste technologique () dans un scénario, tous les joueurs lancent un dé. Le joueur qui obtient le chiffre le plus élevé choisit d'abord sa piste technologique, puis les deux joueurs de l'équipe adverse, puis le dernier joueur. Vous pouvez également choisir au hasard en demandant à chaque joueur de tirer une des cartes **8 9 10 11**.

Jouer une partie personnalisée

Pour commencer une partie personnalisée, choisissez l'une des options de configuration ci-dessous et l'une des variantes de règles ci-dessous. Tirez les cartes correspondantes et suivez les instructions.

Setup

- Setup standard (11 unités par joueur selon la chartre des unités de leur nation)
- Débutez avec 2 avances technologiques comme en **49**
- Débutez avec 2-3 avances technologiques comme en **59**
- Débutez avec 3 avances technologiques comme en **69**

Variation de règles

- Les soldats à pied peuvent creuser des tranchées **19**
- La météo change à chaque round **31**
- Les forts peuvent être détruits **55**
- Toute l'artillerie peut utiliser des gaz de combat **65**
- Les gaz biologique propagent des maladies **76**

Officers

Si vous voulez jouer avec des officiers, prenez toutes les cartes officier de la pioche et demandez à chaque joueur de choisir un officier. Si un des officiers choisi n'a pas encore les 3 capacités, le joueur qui le contrôle peut ajouter les autocollants correspondants. Lisez les règles "Officier" dans le livre de règles principal.

Jouer un scénario

Pour jouer un scénario, tirez la carte correspondante et suivez les instructions.

- **Guerre des tranchées: 12**
Soyez le premier à construire une tranchée entre vos forts.
- **Raid sur la tranchée: 26**
Choisissez une équipe pour défendre une tranchée et l'autre équipe pour la prendre d'assaut.
- **L'arme ultime: 78**
Une équipe cache l'arme ultime et détruit les forts ennemis, l'autre équipe tente de le découvrir et de le détruire.
- **La décision: 98**
Une équipe contrôle les forces américaines en plus de sa nation (ajouter un autre joueur ou un joueur joue sa nation plus les États-Unis) et tente de prendre d'assaut les fortifications de l'autre équipe.

Note : Si une carte demande "l'équipe qui a gagné le dernier match", "l'équipe qui a le moins de honte", etc., faites simplement un choix aléatoire (lancez une pièce de monnaie).

JOUER AVEC LES USA

Si vous voulez jouer avec les forces américaines, vous avez deux options pour le faire :

- Remplacez la France ou la Grande-Bretagne par les États-Unis. Utilisez les figurines de la faction remplacée avec les figurines brunes des forces américaines. Utilisez le côté de la carte des unités américaines qui comprend .
- Si vous voulez jouer à 5 joueurs, les USA jouent comme une faction indépendante et gagnent s'ils conquièrent 4 Forts. Utilisez le côté de la carte des unités américaines indiquant . Utilisez les figurines noires et brunes pour représenter les forces américaines.

